



# Kreiskinder- und Jugendspiele 2022 Mal anders!

Liebe Sportvereine, Jugendclubs und Interessierte,

wir möchten euch ganz herzlich zu unseren „Kreiskinder- und Jugendspiele 2022 Mal anders“ einladen.

**Wann: 11.06.2022 von 10:00 – 15:00 Uhr**  
**Wo: Wartburgstadion Eisenach (Sportpark)**

Was erwartet euch?

Einen etwas anderen sportlichen Parkour, der es in sich hat und in dem ihr Schnelligkeit, Ausdauer, Geschick und Kraft beweisen könnt! All das in Kombination mit jeder Menge Spaß.

Was müsst ihr dafür tun?

Meldet euch und euer Team bei uns an. Ein Team muss aus mindestens 5 und maximal 7 Teilnehmer\*innen der jeweiligen Altersgruppe bestehen, optional mit 1 bis 2 Trainern/Betreuern. Weiterhin möchten wir gerne allen Interessierten die Möglichkeit geben Teams anzumelden. Daher könnt ihr pro Altersklasse maximal 2 Teams registrieren. Euer Team nimmt an allen 5 Disziplinen des Wettkampfes teil. Dabei entscheidet ihr, welche Mitspieler bzw. Mitspielerinnen, innerhalb ihrer Altersklasse, beispielsweise im Zorbing, beim Gladiatoren Run oder im menschlichen Kicker antreten und sich mit anderen Teams messen. Am Ende des Tages küren wir dann die „Kreiskinder- und Jugendspiele Champions“ der entsprechenden Altersklasse.

Trotz aller sportlichen Leistung soll der Spaß an diesem Tag im Vordergrund stehen und wir freuen uns über eure Anmeldung!

*Euer Team des Kreisbundes Eisenach e.V. und  
der Eisenacher Kreissportjugend*



## **Rückmeldebogen Kreiskinder- und Jugendspiele - 2022 Mal anders!**

**Bitte bis zum 13.05.2022 zurück an den Kreissportbund Eisenach e.V., danke!**

Aufgrund einer begrenzten Anzahl an Teamplätzen empfehlen wir euch eine zeitnahe Anmeldung, um euch einen Platz garantieren zu können. Bitte beachtet, dass nur angemeldete Teams am Wettbewerb teilnehmen können.

Verein: .....

Anschrift: .....

.....

Telefonnummer: .....

Unser Verein nimmt teil / nicht teil. (Nicht Zutreffendes bitte streichen!)

Verantwortliche/r: .....

Verantwortliche/r: .....

Verantwortliche/r: .....

Verantwortliche/r: .....

.....  
Datum, Unterschrift Verantwortliche Person

## Disziplinen



### **Erklärung: Interaktiver Bungee Run**

Nach dem "Startschuss" laufen beide Teilnehmer los und versuchen, möglichst viele Lampen ihrer Farbe innerhalb der Zeit abzuschlagen. Die digitale Zeitanzeige zählt die Punkte, sodass nach Ablauf der Zeit der Gewinner ermittelt werden kann.



### **Erklärung: American Gladiator Fight**

Ziel ist es, den Gegner von seinem Podest zu stoßen. Dazu dienen die Schaumstoff-Stangen (kleinere Stangen für Kinder). Erschwert wird das Ganze dadurch, dass die Podeste, auf denen die Teilnehmer stehen, beweglich sind und sich durch die Körperkraft drehen können.



### **Erklärung: Menschenkicker | Human Soccer**

Der Menschenkicker ist ein schnelles Teamspiel, bei dem es auf Koordination und Teamplay ankommt. Die Teilnehmer schlüpfen in die Haut einer Tischkicker-Figur. Wie beim echten Tischkicker können sich die "Spielfiguren" auch hier nur gemeinsam mit ihren "Stangenpartnern" nach links oder rechts bewegen, nicht aber vor oder zurück.



### **Erklärung: Laufball Zorbing-Ball**

Wie im Hamsterrad bewegen sich die Teilnehmer in den großen Laufbällen vorwärts und treten gegeneinander an. Sprints & Sprünge sind ebenfalls möglich. Die großen Laufbälle, auch bekannt als Zorbing-Bälle, bieten ein großes Luftkissen, sodass man immer weich fällt, wenn man einmal die Orientierung im Ball verliert.



### **Erklärung: 50 m Hindernisparcours Gladiator Run (Schnelligkeit, Geschick und Ausdauer)**

Hindernisse: Kletterwand, Hängebrücke, Rutsche, Wipe Out (hier muss von „wabbeliger“ Kugel zu Kugel gesprungen werden), Hinderniswand Reifenparcours und weitere Hindernisse. Am Ende wartet der „Freefall“: Sprung aus 5m Höhe auf weiches und sicheres Fallkissen.

**Teilnehmer-/Wettkampfliste (bei Bedarf Liste 2x ausdrucken)**

Nr.	Jahre/Alter	Name	Vorname
1.	<b><u>AK 10-14</u></b>		
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.	<b><u>AK 14-18</u></b>		
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.	<b><u>AK 18-22</u></b>		
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			
21.			
22.	<b><u>AK 22-26</u></b>		
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			
28.			